



REGOLAMENTO PLAY 4 CLIMATE

Il Boardgame di Play 4 Climate replica l'escape room itinerante.

Il gioco è composto da 75 carte (di cui 1 con le soluzioni) e una plancia proiettabile.

Il gioco prevede la presenza di minimo 2 e massimo 4 squadre giocanti e la presenza di un coordinatore (docente).

Il mazzo di carte è diviso in 9 mazzetti identificati da un lucchetto di colore diverso su ogni carta e un numero progressivo in basso a destra.

I 9 mazzetti presentano ciascuno:

- 1 carta Enigma su cui è riportato l'enigma da risolvere;
- 1 carta Diario relativa alla storia del gioco;
- 1 carta Scienza con i riferimenti scientifici su cui è basato l'enigma;
- Alcune carte oggetto necessarie per risolvere l'enigma del mazzetto.

Al seguente link: <https://www.play4climate.it/escape> è possibile scaricare una plancia di gioco, che può essere proiettata in classe e che può aiutare a monitorare l'andamento del gioco; sempre allo stesso indirizzo, è inoltre possibile scaricare e stampare un apposito foglio per segnare le risposte di ogni squadra.

SET UP

Per prima cosa il coordinatore deve rimuovere la carta delle soluzioni senza rivelarla.

Dovrà quindi provvedere a dividere le carte nei 9 mazzetti disponendoli intorno alla scatola del gioco e distribuire un foglio di risposta per ogni squadra.

GIOCO

A inizio partita, il coordinatore consegna un mazzetto di carte, corrispondente ad un enigma, ad ogni squadra.

Una volta che una squadra risolve un enigma, segna la risposta sul foglio e riporta il proprio mazzetto vicino alla scatola. Il coordinatore verifica a questo punto che la soluzione sia corretta: se la soluzione è sbagliata, la squadra torna al posto per riprovare ad individuare la risposta corretta; se invece è giusta, la squadra prende un altro mazzetto di carte, corrispondente ad un altro enigma, da risolvere.

Vince la squadra che risolve per prima tutti gli enigmi.