

REGOLAMENTO PLAY4CLIMATE BOARDGAME

Il Boardgame di Play 4 Climate rappresenta la trasposizione in scatola dell'escape room itinerante: **scopo del gioco** è risolvere quanti più enigmi possibili nel periodo di tempo determinato per la partita (1-1,5 ore)

Il gioco, che prevede da 2 a 4 squadre partecipanti oltre ad un docente coordinatore, è composto da una plancia, stampabile o proiettabile su LIM (<https://www.play4climate.it/escape>) e 76 carte, di cui:

-74 carte **gioco**

-1 carta **soluzioni**

-1 carta con QR code di rimando al presente **regolamento**

Le 74 carte gioco sono suddivise in **9 mazzetti** identificati ciascuno da un lucchetto di colore diverso.

Ognuno dei 9 mazzetti è formato da:

- 1 carta **Enigma** su cui è riportato l'enigma da risolvere;

- 1 carta **Diario** relativa alla storia del gioco (la versione completa del diario è scaricabile al link <https://www.play4climate.it/escape>);

- 1 carta **Scienza** con i riferimenti scientifici su cui è basato l'enigma (al link <https://www.play4climate.it/escape> sono disponibili i relativi approfondimenti);

- Le rimanenti carte **oggetto** necessarie per risolvere l'enigma del mazzetto.

Oltre alla plancia, al link <https://www.play4climate.it/escape> è possibile trovare un apposito **foglio** da stampare e consegnare ad ogni squadra per annotare le **soluzioni**.

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Il coordinatore, **tenendo per sé la carta delle soluzioni**, posiziona i **9 mazzetti di carte nei relativi spazi sulla plancia** di gioco e distribuisce un **foglio per le risposte** a ciascuna squadra.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

A inizio partita, il coordinatore consegna **un mazzetto** di carte diverso, corrispondente ad un enigma, **ad ogni squadra**.

Una volta che **una squadra risolve l'enigma** assegnatole, **annota la soluzione** sul foglio delle risposte e lo porge al coordinatore; questi verifica se la risposta sia corretta meno: **se è sbagliata**, la squadra viene rimandata al posto per **riprovare** ad individuare la risposta corretta; **se invece è giusta**, la squadra **ripone il proprio mazzetto** di carte sulla plancia **e ne prende un altro a sua scelta**, corrispondente ad un nuovo enigma da risolvere. E così via.

Il gioco si protrae fintanto che **una delle squadre riesce a risolvere correttamente tutti i 9 enigmi** corrispondenti ai 9 mazzetti di carte gioco.

CONCLUSIONE DEL GIOCO

La squadra che **risolverà per prima tutti gli enigmi** (o che allo scadere del tempo avrà risolto il maggior numero di enigmi) sarà quella vincente.

Sarà discrezione del coordinatore, in caso di tempo residuo disponibile dare comunque la possibilità anche alle altre squadre di completare il gioco arrivando alla risoluzione di tutti gli enigmi.